

ŠTATÚT SÚŤAŽE

“CoderGames 2022”

Tento štatút upravuje podmienky a pravidlá súťaže „CoderGames 2022“ (ďalej len **Súťaž**) a je jediným a záväzným dokumentom, ktorým sa riadi táto Súťaž (ďalej len „**Štatút**“).

I. ORGANIZÁTOR SÚŤAŽE

Organizátor Súťaže: Deutsche Telekom IT & Telecommunications Slovakia, s.r.o.

Adresa sídla: Žriedlová 13, 040 01 Košice, Slovensko
IČO: 52934039
(ďalej len „**Organizátor**“)

Vyhlasovateľ Súťaže: Communication oddelenie Organizátora

II. ZÁKLADNÉ PODMIENKY

1. Cieľ Súťaže

Cieľom súťaže je rozšíriť povedomie o počítačovom kódovaní a developmente, zvýšiť záujem o tieto aktivity, a poskytnúť priestor na precvičenie daných zručností medzi študentmi stredných a vysokých škôl.

2. Priebeh Súťaže

Organizátor vyhlasuje Súťaž na stránke www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk, ktorá bude prebiehať v termíne od 24.10. - 29.10. 2022, kde bude každý deň zverejnená jedna súťažná úloha, ktorú je potrebné v čo najkratšom čase vyriešiť a riešenie odoslať cez stránku Organizátorovi.

3. Účastníci Súťaže

Účastníkom súťaže môže byť študent akejkoľvek strednej alebo vysokej školy (ďalej len „**Súťažiaci**“). Súťaže sa nemôže zúčastniť nikto z organizačného tímu vyhlasovateľa súťaže.

COMPETITION STATUTE

“CoderGames 2022”

This statute regulates the conditions and rules of the “CoderGames 2022” competition (hereinafter referred to as the “**Competition**”) and is the only and binding document governing this Competition (hereinafter referred to as the “**Statute**”).

I. COMPETITION ORGANIZER

Competition organizer: Deutsche Telekom IT & Telecommunications Slovakia, s.r.o.

Registered seat: Žriedlová 13, 040 01 Košice, Slovakia
Company ID No.: 52934039
(hereinafter the „**Organizer**“)

Announcer of the Competition: Communication department of Organizer

II. BASIC CONDITIONS

1. The aim of the competition

The aim of the competition is to raise awareness of computer coding and development, increase interest in these activities, and provide space to practice the skills among high school and university students.

2. Course of the competition

The Organizer announces the Competition on www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk website, which will take place on 24.10. - 29.10. 2022, where one competition task will be published every day, which must be solved as soon as possible and the solution sent to the organizer via the site.

3. Participants in the competition

The participant of the competition must be a high school or university student (hereinafter the „**Competitor**“). No one from the organizing team can take part in the competition.

<p>III. TERMÍN KONANIA SÚŤAŽE</p> <ol style="list-style-type: none"> Súťaž sa bude konať v termíne od 24.10.2022 do 29.10.2022. Zaregistrovať sa do Súťaže je možné od 10.10.2022 <p>IV. PODMIENKY ÚČASTI V SÚŤAŽI</p> <ol style="list-style-type: none"> Pre zapojenie sa do Súťaže sa vyžaduje, aby sa Súťažiaci zaregistroval do Súťaže a poslal správnu odpoveď na minimálne jednu úlohu najneskôr do 29.10.2022 do 18:00 hod. <p>V. KRITÉRIA HODNOTENIA</p> <ol style="list-style-type: none"> Po uplynutí termínu na prihlásenie sa do Súťaže a odoslaní odpovedí na úlohy budú víťazi určení spomedzi platne zaregistrovaných účastníkov po spočítaní bodov, ktoré nazbierali počas trvania Súťaže. Prví piati Súťažiaci s najvyšším počtom bodov vyhrávajú prvých päť výhier (viď. Bod VI). Za každú správnu odpoveď odoslanú počas trvania Súťaže prostredníctvom stránky www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk dostanú Súťažiaci 1 bod, pričom každý nasledujúci deň sa bude bodovanie zvyšovať o 1 bod oproti predošlému dňu (tzn. 1.deň - 1 bod, 2.deň - 2 body, 3.deň - 3 body, 4. deň - 4 body, 5.deň - 5 bodov). Taktiež sa budú bodovať aj prví piati najrýchlejší Súťažiaci bodmi navyše, a to každý deň rovnakým počtom bodov - 1. najrýchlejší - 5 bodov, 2. najrýchlejší - 4 body, 3. najrýchlejší - 3 body, 4. najrýchlejší - 2 body, 5. najrýchlejší - 1 bod. Zo všetkých správnych odpovedí za jednotlivé dni bude na nasledujúci deň vyžrebovaný jeden Súťažiaci, ktorý vyhrá šiestu až desiatu cenu (viď. Bod VI). Žrebovanie desiatej ceny a vyhlásenie víťazov prvého až piateho miesta sa uskutoční v sobotu 29.10.2022 do 21:00 hod. Oznámenie o víťazoch Súťaže bude zverejnené na Facebookovej stránke Deutsche Telekom IT Solutions Slovakia a taktiež na stránke www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk. 	<p>III. DATE OF THE COMPETITION</p> <ol style="list-style-type: none"> The Competition will take place from 24.10.2022 to 29.10.2022 It is possible to register for the Competition from 10.10.2022 <p>IV. CONDITIONS OF PARTICIPATION IN THE COMPETITION</p> <ol style="list-style-type: none"> To participate in the Competition, the Competitor is required to register for the Competition and send the correct answer to at least one task no later than 29.10.2022 by 6pm. <p>V. EVALUATION CRITERIA</p> <ol style="list-style-type: none"> After the deadline for entry into the Competition and the submission of answers to the tasks, the winners will be determined from among the validly registered participants after counting the points they have collected during the Competition. The first five Competitors with the highest number of points win the first five prizes (see Point VI). For each correct answer sent during the Competition via the page www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk, the competitors will receive 1 point, while each subsequent day the scoring will increase by 1 point compared to the previous day (i.e. 1st day - 1 point, 2nd day- 2 points, 3rd day- 3 points, 4th day - 4 points, 5th day - 5 points). The first five fastest contestants will also score additional points, each day with the same number of points - 1st fastest - 5 points, 2nd fastest - 4 points, 3rd fastest - 3 points, 4th fastest - 2 points, 5th fastest - 1 point. Of all the correct answers for each day, one Competitor will be drawn the next day to win the sixth to tenth prize (see Point VI). The draw for the tenth prize and the announcement of the winners of the first to fifth place will take place on Saturday, October 29, 2028 until 9 pm. The announcement of the winners of the Competition will be published on the Facebook account of Deutsche Telekom IT Solutions Slovakia and also on the website
--	---

VI. VÝHRA

1. Každý Súťažiaci môže získať niekoľko výhier. Víťaz tiež bude priamo kontaktovaný Organizátorom na ním uvedený kontakt. Ak víťaz nebude reagovať na oznámenie výhry do 14 dní a neprejaví záujem výhru si prevziať, stráca na výhru nárok. Organizátor v takom prípade vyberie ďalšieho Súťažiaceho v poradí. Výherca nemá právny nárok na zámenu výhry, ani na výplatu jej hodnoty v peniazoch.
2. Výhrou v súťaži je:
 1. cena – Tablet Apple iPad 10.2
 - 2.-3. cena – Športtester Garmin Forerunner 255
 - 4.-5. cena - Elektrokolobežka Xiaomi
 6. cena - Slúchadlá Sony WF-1000XM4
 7. cena – Myška Logitech MX Master 3
 - 8.cena – Slúchadlá HyperX Cloud II
 Denná výhra - Slúchadlá HyperX Cloud II

VII. OCHRANA OSOBNÝCH ÚDAJOV

1. Každý Súťažiaci pred zaregistrovaním sa do Súťaže je informovaný o spracúvaní osobných údajov v zmysle čl. 13 Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2016/679 z 27. apríla 2016 o ochrane fyzických osôb pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe takýchto údajov, ktorým sa zrušuje smernica 95/46/ES (ďalej len "GDPR") na webovej stránke www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk.
2. Každý Súťažiaci zaregistrovaním sa do Súťaže udeľuje Organizátorovi zmysle čl. 7 GDPR súhlas so spracúvaním osobných údajov v rozsahu registračného formulára - *meno a priezvisko, email, názov školy/fakulty* a v prípade výhercov aj *adresa bydliska v rozsahu ulica a číslo, obec, PSČ, tel. číslo*, za účelom zaradenia Súťažiaceho do Súťaže, jednoznačného identifikovania a následného kontaktovania Súťažiaceho s informáciou o začatí Súťaže, kontaktovania

www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk.

VI. PRIZE

1. Each Competitor can win several prizes. The winner will also be directly contacted by the Organiser via contacts provided within registration. If the winner does not respond to the announcement of the prize within 14 days and does not show interest in taking over the prize, he / she loses the right for the prize. In this case, the Organiser will select the next Competitor in order with the highest number of points. The winner has no legal right to exchange the prize, nor to the payment of its value in money.
2. The prize in the competition is:
 - 1st prize - Apple iPad 10.2 tablet
 - 2nd-3rd prize - Garmin Forerunner 255 smartwatch
 - 4th -5thrd prize - Electric scooter Xiaomi
 - 6th prize - Sony WF-1000XM4 headphones
 - 7th prize - Logitech MX Master 3 mouse
 - 8th prize - HyperX Cloud II headphones
 - Daily prize - HyperX Cloud II headphones

VII. PERSONAL DATA PROTECTION

1. Before registering for the Competition, each Competitor is informed about the processing of personal data in accordance with Art. 13 Regulation (EU) 2016/679 of the European Parliament and of the Council of 27 April 2016 on the protection of individuals with regard to the processing of personal data and on the free movement of such data and repealing Directive 95/46 / EC (hereinafter "GDPR") on web page www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk.
2. Each Competitor grants the Organizer within the meaning of Art. 7 GDPR consent to the processing of personal data within the scope of registration form - *name, surname, e-mail , name of the school/faculty* and in the case of winners, also the *address of residence in the range of street and number, municipality,*

<p>v prípade výhry a zverejnenia oznámenia o víťazoch. Súhlas je udelený dobrovoľne po dobu trvania Súťaže a môže byť kedykoľvek odvolaný písomnou formou na adresu sídla Organizátora alebo mailom na FMB_Telekom_IT@t-systems.com, v ktorom Súťažiaci vyjadrí, že odvoláva svoj súhlas na spracovanie osobných údajov pre účely Súťaže. Udelenie súhlasu je podmienkou účasti na Súťaži a na odovzdanie výhry.</p> <ol style="list-style-type: none"> Súťažiaci má práva podľa čl. 15 GDPR, a to najmä právo na informácie o stave spracúvania osobných údajov, ktoré sú predmetom spracúvania, právo na opravu alebo likvidáciu nesprávnych, neúplných osobných údajov, ktoré sú predmetom spracúvania, právo na likvidáciu osobných údajov, ktorých účel spracúvania sa skončil, právo na blokovanie osobných údajov z dôvodu odvolania súhlasu pred uplynutím času jeho platnosti. Súťažiaci berú na vedomie a súhlasia s tým, že Organizátor je oprávnený s použitím automatizovaných, čiastočne automatizovaných alebo iných ako automatizovaných prostriedkov spracúvania zhromažďovať, spracúvať a používať osobné údaje Súťažiaceho v súlade s GDPR a rovnako aj s právnym poriadkom SR. <p>VIII. DANE</p> <ol style="list-style-type: none"> Organizátor nebude zodpovedať za dane vyplývajúce z výhry podľa príslušného zákona č. 595/2003 Z. Z. o dani z príjmov v znení neskorších predpisov. Výhercovia nemajú právny nárok na zámenu výhry alebo výplatu jej hodnoty formou peňažnej alebo inej kompenzácie. Hodnota výhry nepodlieha zdaneniu. <p>IX. OSOBITNÉ USTANOVENIA</p> <ol style="list-style-type: none"> Organizátor neuhradí Súťažiacim žiadne náklady, ktoré im vzniknú v súvislosti s ich účasťou v Súťaži alebo získaním výhry. 	<p><i>postal code, phone number</i> for the purpose of participating in the Competition, unambiguous identification and subsequent contacting the Competitor with information of start the Consent, contacting in case of winning and publication of the announcement of the winners. The consent is granted voluntarily for the duration of the Competition and may be revoked at any time in writing to the address of the Organizer's registered office or by email to FMB_Telekom_IT@t-systems.com, in which the Competitor states that he/she withdraws the consent to the processing of personal data for the purposes of the Competition.</p> <ol style="list-style-type: none"> Competitor has rights under Art. 15 GDPR, in particular the right to information on the processing of personal data that are the subject of processing, the right to correct or dispose of incorrect, incomplete personal data subject to processing, the right to dispose of personal data whose processing purpose has ended, right to blocking personal data due to consent appeal before expiry of its validity. Competitors take note and agree that the Organizer is entitled to assemble automated, partially automated or other than automated processing resources to collect, process and use personal data of competitor in accordance with GDPR and equally with the law of the Slovak Republic. <p>VIII. TAXES</p> <ol style="list-style-type: none"> The Organizer will not be responsible for taxes resulting from the prize according to the relevant law no. 595/2003 Coll. on income tax, as amended. Winners are not legally entitled to a refund of the prize or to the payment of its value in the form of cash or other compensation. The value of the prize is not obliged to taxation. <p>IX. SPECIAL PROVISIONS</p> <ol style="list-style-type: none"> The Organizer will not reimburse the Competitors for any costs incurred in
---	--



2. Na výhru nemá Súťažiaci právny nárok.
3. Zapojením sa do Súťaže vyjadrujú všetci Súťažiaci Súťaže svoj súhlas s podmienkami súťaže podľa tohto Štatútu.
4. Organizátor je oprávnený vylúčiť zo Súťaže Súťažiacich, ktorí porušia ustanovenia tohto Štatútu alebo budú konať v rozpore s dobrými mravmi.
5. Organizátor si vyhradzuje právo jednostranne zmeniť alebo upraviť Štatút a zverejniť ho rovnakým spôsobom akým bola Súťaž vyhlásená. Organizátor si vyhradzuje právo zmeniť pravidlá Súťaže, ako aj právo Súťaž skrátiť, odložiť, prerušiť, predčasne ukončiť alebo zrušiť kedykoľvek v priebehu Súťaže. V prípade akejkoľvek zmeny alebo úpravy Štatútu, pravidiel Súťaže alebo iných podmienok Súťaže, s ktorými Súťažiaci nesúhlasí, mu vzniká právo odstúpiť zo Súťaže.
6. Pri sporoch alebo nejasnostiach týkajúcich sa Súťaže, jej pravidiel či akýchkoľvek nárokov v súvislosti s účasťou v Súťaži, je vždy rozhodujúce a konečné stanovisko Organizátora, s čím Súťažiaci bezvýhradne súhlasia.
7. Tento Štatút je vyhotovený v slovensko-anglickej verzii. V prípade akéhokoľvek rozporu medzi slovenskou a anglickou verzou tohto Štatútu, bude rozhodujúca slovenská jazyková verzia.

V Košiciach, dňa 6.10.2022

- connection with their participation in the Competition or obtaining a prize.
2. The Competitor has no legal right to win.
 3. By participating in the Competition, all Competitors express their consent to the conditions of the Competition according to this Statute.
 4. The Organizer is entitled to exclude from the Competition Competitors who violate the provisions of this Statute or will act in violation of good morals.
 5. The Organizer reserves the right to unilaterally change or modify the Statute and publish it in the same way as the Competition was announced. The Organizer reserves the right to change the rules of the Competition, as well as the right to shorten, postpone, interrupt, prematurely terminate or cancel the Competition at any time during the Competition. In the event of any change or modification of the Statute, the rules of the Competition or other conditions for the Competition, with which the Competitor does not agree, he/she has the right to withdraw from the Competition.
 6. In case of disputes or ambiguities concerning the Competition, its rules or any claims in connection with participation in the Competition, the decisive and final opinion of the Organizer is always, with which the Competitors unconditionally agree.
 7. This Statute is prepared in Slovak-English version. In case of any conflict between the Slovak and English version of this Statute, the Slovak language version shall prevail.

In Košice, 6.10.2022