



ŠTATÚT SÚŤAŽE

“CoderGames2024”

Tento štatút upravuje podmienky a pravidlá súťaže „CoderGames 2024“ (ďalej len „Súťaž“) a je jediným a záväzným dokumentom, ktorým sa riadi táto Súťaž (ďalej len „Štatút“).

Táto Súťaž je propagačnou súťažou, ktorá slúži na cieľ uvedený v článku 2 tohto Štatútu, nie je hazardnou hrou v zmysle zákona č. 30/2019 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov.

1. ORGANIZÁTOR SÚŤAŽE

Organizátor Súťaže:

Deutsche Telekom IT & Telecommunications Slovakia s.r.o.

Adresa sídla: Moldavská cesta 8B, 040 11

Košice, IČO: 52 934 039

zapísaná v Obchodnom registri Mestského súdu Košice, Oddiel Sro, vložka č. 48210/V

(ďalej len „Organizátor“)

(spolu ďalej len „Organizátor“)

Kontaktná osoba pre Súťaž: FMB_Telekom_IT@t-systems.com

2. PREDMET SÚŤAŽE

Predmetom Súťaže je správne vyriešiť a v čo najkratšom čase odovzdať súťažné úlohy, ktoré budú postupne zverejňované na stránke www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk. Za správne riešenie súťažiaci získajú body, prvých 10 najlepších bude odmenených vecnými cenami. Cieľom súťaže je rozšíriť povedomie o počítačovom kódovaní a developmente, zvýšiť záujem o tieto aktivity, a poskytnúť priestor na

COMPETITION STATUTE

“CoderGames 2024”

This statute regulates the conditions and rules of the "CoderGames 2024" competition (hereinafter referred to as the "Competition") and is the only and binding document governing this Competition (hereinafter referred to as the "Statute").

This Competition is a promotional Competition, which serves the purpose as set out in Article 2 of this Statute, is not a game of chance within the meaning of Act no. 30/2019 Coll. on gambling and on amendments to certain acts, as amended.

1. COMPETITION ORGANIZER

Competition organizer:

Deutsche Telekom IT & Telecommunications Slovakia s.r.o.

Registered seat: Moldavská cesta 8B, 040 11

Košice, Company ID No.: 52 934 039

Registered in the Commercial Register of the City Court of Košice, Section Sro, Insert No. 48210/V

(hereinafter the „Organizer“)

(together hereinafter the „Organizer“)

Contact person for the Competition: FMB_Telekom_IT@t-systems.com

2. SUBJECT OF THE COMPETITION

The subject of the Competition is to correctly solve and submit the competition tasks in the shortest possible time, which will be gradually published on the website www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk. Competitors will receive points for the correct solution, the first 10 best will be rewarded with material prizes. The aim of the competition is to raise awareness of computer coding and



precvičenie daných zručností medzi študentmi stredných a vysokých škôl a medzi zamestnancami spoločnosti Deutsche Telekom.

3. TERMÍN KONANIA SÚŤAŽE

1. Súťaž sa bude konať v termíne od 14.10.2024 do 19.10.2024.
2. Zaregistrovať sa do Súťaže je možné od 01.10.2024
3. O akýchkoľvek zmenách pravidiel Súťaže bude Organizátor informovať Súťažiacich prostredníctvom stránky <https://codergames.deutschetelekomitsolution.sk/>.

4. ÚČASTNÍCI SÚŤAŽE

1. V kategórii "študent"/"student" môže byť účastníkom súťaže študent akejkoľvek strednej alebo vysokej školy. V kategórii "zamestnanec"/"employee" môže byť účastníkom súťaže zamestnanec niektorej zo spoločností Deutsche Telekom (student a zamestnanec spolu ďalej ako "Súťažiaci"). Súťaže sa nemôže zúčastniť nikto z organizačného tímu vyhlasovateľa súťaže.
2. Súťažiaci sa stáva účastníkom Súťaže zapojením do súťaže postupom v zmysle bodu 5. (Podmienky účasti v súťaži) tohto Štatútu.

5. PODMIENKY ÚČASTI V SÚŤAŽI

1. Podmienkou účasti Súťažiacoho v Súťaži je predchádzajúca akceptácia tohto Štatútu pri registrácii na podujatie prostredníctvom stránky <https://codergames.deutschetelekomitsolution.sk/>. Zapojením sa do súťaže Súťažiaci akceptuje tento Štatút vrátane informácie o spracovaní osobných údajov. Pri registrácii súťažiaci zvolí svoju kategóriu z možností „Student“ alebo „Employee“ a uvedie tiež

development, increase interest in these activities, and provide space to practice the skills among high school and university students and among the employees of the Deutsche Telekom company.

3. DATE OF THE COMPETITION

1. The Competition will take place from 14.10.2024 to 19.10.2024.
2. It is possible to register for the Competition from 01.10.2024
3. The Organizer will inform the Competitors via <https://codergames.deutschetelekomitsolution.sk/> about any changes to the rules of the Competition.

4. PARTICIPANTS IN THE COMPETITION

1. The participant of the competition in the "student" category must be a high school or university student The participant of the competition in the "employee" category must be an employee of the Deutsche Telekom companies (student and employee hereinafter referred together as "Competitor"). No one from the organizing team can take part in the competition.
2. The Competitor becomes a participation in the Competition by participating in the Competition in accordance with point 5. (Conditions of participation in the Competition) of this Statute.

5. CONDITIONS OF PARTICIPATION IN THE COMPETITION

1. The condition of the Competitor's participation in the Competition is the prior acceptance of this Statute when registering for the event on the website <https://codergames.deutschetelekomitsolution.sk/>. By participation in the vote, an the Competitor accepts this Statute including Information on Personal Data Processing. When registering, the Competitors choose their category from the options "Student" or



<p>krajinu svojho pôsobenia (vyberie zo zoznamu).</p> <ol style="list-style-type: none">Do súťaže sa môžu Súťažiaci zapojiť v termíne špecifikovanom v bode 3. tohto Štatútu.Súťažiaci sa do Súťaže zapojí odoslaním správnej odpovede na minimálne jednu úlohu najneskôr do 26.10.2024 do 18:00 hod prostredníctvom stránky www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk <h3>6. PRIEBEH SÚŤAŽE</h3> <p>Organizátor vyhlasuje Súťaž na stránke www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk , ktorá bude prebiehať v termíne od 21.10. - 26.10. 2024, kde bude každý deň zverejnená jedna súťažná úloha, ktorú je potrebné v čo najkratšom čase vyriešiť a riešenie odoslať cez stránku Organizátorovi. Zo súťaže sa dá odhlásiť elektronicky, zaslaním emailu na FMB Telekom IT@t-systems.com.</p> <h3>7. KRITÉRIÁ HODNOTENIA</h3> <ol style="list-style-type: none">Po uplynutí termínu na prihlásenie sa do Súťaže a odoslania odpovedí na úlohy budú víťazi určení spomedzi platne zaregistrovaných účastníkov po spočítaní bodov, ktoré nazbierali počas trvania Súťaže. Prví desiatí Súťažiaci v kategórii „Student“ s najvyšším počtom bodov vyhráva prvých desať výhier danej kategórie, prvých desať Súťažiacich v kategórii „Employee“ s najvyšším počtom bodov vyhráva prvých desať výhier danej kategórie (Článok 8).Za každú správnu odpoveď odoslanú počas trvania Súťaže prostredníctvom stránky www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk dostanú Súťažiaci 1 bod, pričom každý nasledujúci deň sa bude bodovanie zvyšovať o 1 bod oproti predošlému dňu (tzn. 1.deň - 1 bod, 2.deň - 2 body, 3.deň - 3 body, 4. deň - 4 body, 5.deň - 5 bodov). Taktiež sa budú	<p>"Employee" and also select the country of their operation (from a list).</p> <ol style="list-style-type: none">Competitors may enter the Competition within the deadline specified in point 3 of this Statute.Contestants participate in the Contest by sending the correct answer to at least one task no later than 6:00 p.m. on 26 October 2024 via the website www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk <h3>6. COURSE OF THE COMPETITION</h3> <p>The Organizer announces the Competition on www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk website, which will take place on 21.10. - 26.10. 2024, where one competition task will be published every day, which must be solved as soon as possible and the solution sent to the organizer via the site. You can unregister from the competition electronically by sending an email to FMB Telekom IT@t-systems.com.</p> <h3>7. EVALUATION CRITERIA</h3> <ol style="list-style-type: none">After the deadline for entry into the Competition and the submission of answers to the tasks, the winners will be determined from among the validly registered participants after counting the points they have collected during the Competition. The first ten Competitors in the "Student" category with the highest number of points win the first ten prizes for the given category, and first ten Competitors in the "Employee" category with the highest number of points win the first ten prizes for the given category (Article 8).For each correct answer sent during the Competition via the page www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk , the competitors will receive 1 point, while each subsequent day the scoring will increase by 1 point compared to the previous day (i.e. 1st day - 1 point, 2nd day- 2 points, 3rd day- 3
---	---



bodovať aj prví piati najrýchlejší Súťažiaci bodmi navyše, a to každý deň rovnakým počtom bodov - 1. najrýchlejší - 5 bodov, 2. najrýchlejší - 4 body, 3. najrýchlejší - 3 body, 4. najrýchlejší - 2 body, 5. najrýchlejší - 1 bod.

3. Vyhlásenie víťazov prvého až desiateho miesta v oboch kategóriách sa uskutoční v sobotu 19.10.2023 do 21:00 hod. Mená všetkých výhercov budú zverejnené na stránke

www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk.

4. Oznámenie o víťazoch Súťaže bude zverejnené na Facebookovej stránke [Deutsche Telekom IT Solutions Slovakia](https://www.facebook.com/DeutscheTelekomITSlovakia) a taktiež na stránke www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk.

8. VÝHRA

1. Súťažiaci môže získať len jednu výhru. Víťaz tiež bude priamo kontaktovaný Organizátorom na ním uvedený kontakt. Ak víťaz nebude reagovať na oznámenie výhry do 14 dní a neprejaví záujem výhru si prevziať, stráca na výhru nárok. Organizátor v takom prípade vyberie ďalšieho Súťažiaciho v poradí. Výherca nemá právny nárok na zámenu výhry, ani na výplatu jej hodnoty v peniazoch.

2. Výhry v súťaži:

Kategória "Employee"

1. cena - balík reklamných produktov DT, vertikálna myš Logitech Lift Vertical Ergonomic Mouse
2. cena - balík reklamných produktov DT, vertikálna myš Logitech Lift Vertical Ergonomic Mouse
3. cena - balík reklamných produktov DT, vertikálna myš Logitech Lift Vertical Ergonomic Mouse
4. cena - balík reklamných produktov DT, vertikálna myš Logitech Lift Vertical Ergonomic Mouse
5. cena - balík reklamných produktov DT, vertikálna myš Logitech Lift Vertical Ergonomic Mouse

points, 4th day - 4 points, 5th day - 5 points). The first five fastest contestants will also score additional points, each day with the same number of points - 1st fastest - 5 points, 2nd fastest - 4 points, 3rd fastest - 3 points, 4th fastest - 2 points, 5th fastest - 1 point.

3. The announcement of the winners of the first to tenth place in both categories will take place on Saturday, October 19, 2023 until 9 pm. The names of all winners will be published on the site

www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk.

4. The announcement of the winners of the Competition will be published on the Facebook account of [Deutsche Telekom IT Solutions Slovakia](https://www.facebook.com/DeutscheTelekomITSlovakia) and also on the website www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk.

8. PRIZE

1. Competitor can win only one prize. The winner will also be directly contacted by the Organiser via contacts provided within registration. If the winner does not respond to the announcement of the prize within 14 days and does not show interest in taking over the prize, he / she loses the right for the prize. In this case, the Organiser will select the next Competitor in order with the highest number of points. The winner has no legal right to exchange the prize, nor to the payment of its value in money.

2. The prize in the competition is:

Category "Employee"

- 1st prize - DT branded package, Logitech Lift Vertical Ergonomic Mouse
- 2nd prize - DT branded package, Logitech Lift Vertical Ergonomic Mouse
- 3rd prize - DT branded package, Logitech Lift Vertical Ergonomic Mouse
- 4th prize - DT branded package, Logitech Lift Vertical Ergonomic Mouse
- 5th prize - DT branded package, Logitech Lift Vertical Ergonomic Mouse
- 6th prize - DT branded package
- 7th prize - DT branded package
- 8th prize - DT branded package



6. cena - balík reklamných produktov DT
7. cena - balík reklamných produktov DT
8. cena - balík reklamných produktov DT
9. cena - balík reklamných produktov DT
10. cena - balík reklamných produktov DT

Kategória „Student“

1. Apple Watch SE Cellular 40mm
2. DRON - DJI Mini 2 SE
3. Samsung Portable SSD T7 1TB
4. Logitech MX Master 3S
5. LEGO® Marvel Avengers Infinity Gauntlet
6. Eloop E12 Powerbank
7. Eloop E12 Powerbank
8. Eloop E12 Powerbank
9. Eloop E12 Powerbank
10. Eloop E12 Powerbank

9. OCHRANA OSOBNÝCH ÚDAJOV

1. Informácie o spracúvaní osobných údajov Súťažiacoho sú súčasťou separátneho dokumentu a sú pre Súťažiacoho dostupné pred zaregistrovaním sa na podujatie a prihlásením sa do Súťaže na <https://codergames.deuschetelekomitsolutio ns.sk/>.
2. Zverejnením informácií uvedených v 1. bode tohto článku si Organizátor plní informačnú povinnosť v zmysle čl. 13 Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2016/679 z 27. apríla 2016 o ochrane fyzických osôb pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe takýchto údajov, ktorým sa zrušuje smernica 95/46/ES (ďalej len "GDPR") voči Súťažiacemu ako dotknutej osobe.

10. DANE

1. Organizátor nebude zodpovedať za dane vyplývajúce z výhry podľa príslušného zákona č. 595/2003 Z. Z. o dani z príjmov v znení neskorších predpisov.

- 9th prize - DT branded package
10th prize - DT branded package

Category „Student“

1. Apple Watch SE Cellular 40mm
2. DRON - DJI Mini 2 SE
3. Samsung Portable SSD T7 1TB
4. Logitech MX Master 3S
5. LEGO® Marvel Avengers Infinity Gauntlet
6. Eloop E12 Powerbank
7. Eloop E12 Powerbank
8. Eloop E12 Powerbank
9. Eloop E12 Powerbank
10. Eloop E12 Powerbank

9. PERSONAL DATA PROTECTION

1. Information on the processing of the Competitor's personal data is a part of a separate document and is available to the Competitor before registering for the event and entering the Competition at <https://codergames.deuschetelekomitsolutio ns.sk/>
2. By publishing the information referred to in point 1 of this article, the Organizer fulfills the information obligation in accordance with Art. 13 Regulation (EU) 2016/679 of the European Parliament and of the Council of 27 April 2016 on the protection of individuals with regard to the processing of personal data and on the free movement of such data and repealing Directive 95/46/ES (hereinafter as the "GDPR") against the Competitor as data subject.

10. TAXES

1. The Organizer will not be responsible for taxes resulting from the prize according to the relevant law no. 595/2003 Coll. on income tax, as amended.
2. Winners are not legally entitled to a refund of the prize or to the payment of its value in the form of cash or other compensation.
3. The value of the prize is not obliged to taxation.



2. Výhercovia nemajú právny nárok na zámenu výhry alebo výplatu jej hodnoty formou peňažnej alebo inej kompenzácie.
3. Hodnota výhry nepodlieha zdaneniu.

11. OSOBITNÉ USTANOVENIA

1. Organizátor neuhradí Súťažiacim žiadne náklady, ktoré im vzniknú v súvislosti s ich účasťou v Súťaži alebo získaním výhry.
2. Na výhru nemá Súťažiaci právny nárok.
3. Zapojením sa do Súťaže akceptuje každý Súťažiaci Súťaže podmienky Súťaže tak, ako sú upravené v tomto Štatúte.
4. Organizátor je oprávnený vylúčiť zo Súťaže Súťažiacich, ktorí porušia ustanovenia tohto Štatútu alebo budú konať v rozpore s dobrými mravmi.
5. Organizátor si vyhradzuje právo jednostranne zmeniť alebo upraviť Štatút a zverejniť ho rovnakým spôsobom akým bola Súťaž vyhlásená. Organizátor si vyhradzuje právo zmeniť pravidlá Súťaže, ako aj právo Súťaž skrátiť, odložiť, prerušiť, predčasne ukončiť alebo zrušiť kedykoľvek v priebehu Súťaže. V prípade akejkoľvek zmeny alebo úpravy Štatútu, pravidiel Súťaže alebo iných podmienok Súťaže, s ktorými Súťažiaci nesúhlasí, mu vzniká právo odstúpiť zo Súťaže.
6. Pri sporoch alebo nejasnostiach týkajúcich sa Súťaže, jej pravidiel či akýchkoľvek nárokov v súvislosti s účasťou v Súťaži, je vždy rozhodujúce a konečné stanovisko Organizátora, s čím Súťažiaci bezvýhradne súhlasia.
7. Tento Štatút je vyhotovený v slovensko-anglickej verzii. V prípade akéhokoľvek rozporu medzi slovenskou a anglickou verziou tohto Štatútu, bude rozhodujúca slovenská jazyková verzia.

V Košiciach, dňa 26.07.2024

11. SPECIAL PROVISIONS

1. The Organizer will not reimburse the Competitors for any costs incurred in connection with their participation in the Competition or obtaining a prize.
2. The Competitor has no legal right to win.
3. By participating in the Competition, all Competitors express their consent to the conditions of the Competition according to this Statute.
4. The Organizer is entitled to exclude from the Competition Competitors who violate the provisions of this Statute or will act in violation of good morals.
5. The Organizer reserves the right to unilaterally change or modify the Statute and publish it in the same way as the Competition was announced. The Organizer reserves the right to change the rules of the Competition, as well as the right to shorten, postpone, interrupt, prematurely terminate or cancel the Competition at any time during the Competition. In the event of any change or modification of the Statute, the rules of the Competition or other conditions of the Competition, with which the Competitor does not agree, he/she has the right to withdraw from the Competition.
6. In case of disputes or ambiguities concerning the Competition, its rules or any claims in connection with participation in the Competition, the decisive and final opinion of the Organizer is always, with which the Competitors unconditionally agree.
7. This Statute is prepared in Slovak-English version. In case of any conflict between the Slovak and English version of this Statute, the Slovak language version shall prevail.

In Košice, 26.07.2024