



INFORMÁCIE O SPRACÚVANÍ OSOBNÝCH ÚDAJOV DATA PRIVACY INFORMATION CoderFest 2026 Battle

English version below

Skupina Deutsche Telekom pripisuje veľký význam ochrane Vašich osobných údajov. V zmysle **čl. 13 Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2016/679 o ochrane fyzických osôb pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe takýchto údajov**, ktorým sa zrušuje Smernica 95/46/ES (všeobecné nariadenie o ochrane údajov) (ďalej len „GDPR“), by sme Vám radi poskytli nasledujúce informácie:

- 1. PREVÁDZKOVATEĽ:** Deutsche Telekom IT & Telecommunications Slovakia s.r.o., Moldavská cesta 8B, 040 11 Košice, IČO: 52 934 039
- 2. KONTAKTNÉ ÚDAJE ZODPOVEDNEJ OSOBY:** FMB_dataprivacy@t-systems.com; +421 901 903 258.
- 3. ÚČEL SPRACÚVANIA:** Účelom spracúvania osobných údajov fyzickej osoby je registrácia účastníka do súťaže, jednoznačné identifikovanie účastníka súťaže a jeho následného kontaktovanie v prípade výhry.
- 4. PRÁVNY ZÁKLAD SPRACÚVANIA:** Plnenie zmluvy v zmysle článku 6 ods. 1 písm. b) GDPR.
- 5. PRÍJEMCOVIA / KATEGÓRIE PRÍJEMCOV:** OneClick.Systems s.r.o., Strojársenská 3, 040 01 Košice, IČO: 50345842, za účelom správy webovej stránky Prevádzkovateľa
- 6. DOBA UCHOVÁVANIA:** Počas doby nevyhnutnej na splnenie účelu spracovania osobných údajov, najdlhšie však počas doby 30 dní po skončení súťaže.
- 7. PRENOS OSOBNÝCH ÚDAJOV DO TRETEJ KRAJINY ALEBO MEDZINÁRODNEJ ORGANIZÁCII:** Nevykonáva sa
- 8. INFORMÁCIA, ČI JE POSKYTOVANIE OSOBNÝCH ÚDAJOV ZÁKONNOU ALEBO ZMLUVNOU POŽIADAVKOU ALEBO POŽIADAVKOU, KTORÁ JE POTREBNÁ NA UZAVRETIE ZMLUVY:** Poskytnutie osobných údajov je zmluvnou požiadavkou.
- 9. INFORMÁCIA, ČI JE DOTKNUTÁ OSOBA POVINNÁ POSKYTNÚŤ OSOBNÉ ÚDAJE, AKO AJ MOŽNÉ NÁSLEDKY NEPOSKYTNUTIA TAKÝCHTO ÚDAJOV:** Dotknutá osoba nie je povinná poskytnúť osobné údaje. Neposkytnutie týchto údajov má za následok nezariadenie do súťaže.
- 10. AUTOMATIZOVANÉ ROZHODOVANIE VRÁTANE PROFILOVANIA:** Nevykonáva sa

11. PRÁVA DOTKNUTEJ OSOBY:

V súlade s GDPR má dotknutá osoba nasledujúce práva:

- a) Právo na prístup k osobným údajom** (o kategóriách spracovaných osobných údajov, o účeloch spracovania, o príjemcoch údajov, predpokladanej dobe uchovávania);
- b) Právo opravy alebo doplnenie nepresných, neúplných osobných údajov;**
- c) Právo na výmaz osobných údajov** za podmienok stanovených v GDPR;
- d) Právo na obmedzenie spracúvania osobných údajov**, ak výmaz nie je možný alebo povinnosť vymazania sa spochybnuje;
- e) Právo na prenosnosť osobných údajov** za podmienok stanovených v GDPR;
- f) Právo podať sťažnosť dozornému orgánu**, ktorým je Úrad na ochranu osobných údajov, Námestie 1. mája 18, 811 06 Bratislava, Slovenská republika, www.dataprotection.gov.sk

| | | | | | |
|--|--------------|------------|-------------------|---------------------|---------------------|
| DT Systems Solutions Slovakia s.r.o. DT IT & Telecommunications Slovakia s.r.o. | Last update: | Creator.: | Owner: | Author: | DPI_COMPETION_SK,EN |
| Open | 15.12.2024 | DT SYSO SK | T2B0000002, VP FC | M. Popovicova (DPO) | Page 1 of 2 |



INFORMÁCIE O SPRACÚVANÍ OSOBNÝCH ÚDAJOV DATA PRIVACY INFORMATION
CoderFest 2026 Battle

Deutsche Telekom Group attaches great importance to protect your personal data. Hereby we would like to inform you according to the **Art. 13 of the Regulation of the European Parliament and the Council (EU) No. 2016/679 on the protection of natural persons with regard to the processing of personal data and on the free movement of such a data** (General Data Protection Regulation) (hereinafter as the „GDPR“) about processing your personal data:

1. **CONTROLLER:** Deutsche Telekom IT & Telecommunications Slovakia s.r.o., Moldavská cesta 8B, 040 11 Košice, IČO: 52 934 039
2. **CONTACT DETAILS OF THE DATA PROTECTION OFFICER:** FMB_dataprivacy@t-systems.com; +421 901 903 258.
3. **PURPOSE OF THE PROCESSING:** The purpose of processing the natural persons's personal data is to registration for the competition, unambiguous identification and subsequent contacting the competitor in case of winning.
4. **LEGAL BASIS FOR THE PROCESSING:** Performance of the contract within the meaning of the Art. 6 (1) b) of GDPR.
5. **THE RECIPIENTS / CATEGORIES OF RECIPIENTS:** OneClick.Systems s.r.o., Strojársená 3, 040 01 Košice, IČO: 50345842, for the purpose of managing the Controller's website.
6. **THE PERIOD FOR WHICH THE PERSONAL DATA WILL BE STORED:** During the time necessary to fulfill the purpose of personal data processing, for a maximum period of 30 calendar days after the end of the competition
7. **THE TRANSFER PERSONALDATA TO A THIRD COUNTRY OR INTERNATIONAL ORGANISATION:** Not executed
8. **THE INFORMATION WHETHER THE PROVISION OF PERSONAL DATA IS A STATUTORY OR CONTRACTUAL REQUIREMENT OR REQUIREMENT NECESSARY TO ENTER INTO A CONTRACT:** The provision of personal data is a contractual requirement.
9. **THE INFORMATION WHETHER THE DATA SUBJECT IS OBLIGED TO PROVIDE THE PERSONAL DATA AND OF THE POSSIBLE CONSEQUENCES OF FAILURE TO PROVIDE SUCH DATA:** The data subject is not obliged to provide personal data. The failure to provide this data will result in non-inclusion in the competition.
10. **AUTOMATED DECISION-MAKING, INCLUDING PROFILING:** Not executed
11. **RIGHTS OF DATA SUBJECT:**
In accordance with GDPR, the data subject has the following rights:
 - a) Right of **access to personal data** (on categories of personal data processed, processing purposes, data recipients, expected retention period);
 - b) Right to **correct or complete inaccurate, incomplete personal data**;
 - c) Right to **erasure** personal data under the conditions set out in the GDPR;
 - d) Right to **restriction** of processing of personal data where erasure is not possible or the erasure obligation is disputed;
 - e) Right to **data portability** under the condition set out in the GDPR;
 - f) Right to **lodge a complaint** with a supervisory authority, which is the OFFICE FOR PERSONAL DATA PROTECTION, Námestie 1. mája 18, 811 06 Bratislava, Slovenská republika, www.dataprotection.gov.sk

| | | | | | |
|--|--------------|------------|-------------------|---------------------|---------------------|
| DT Systems Solutions Slovakia s.r.o. DT IT & Telecommunications Slovakia s.r.o. | Last update: | Creator.: | Owner: | Author: | DPI_COMPETION_SK,EN |
| Open | 15.12.2024 | DT SYSO SK | T2B0000002, VP FC | M. Popovicova (DPO) | Page 2 of 2 |



ŠTATÚT SÚŤAŽE

CoderFest 2026 Battle

Tento štatút upravuje podmienky a pravidlá súťaže **CoderFest 2026 Battle** (ďalej len „**Súťaž**“) a je jediným a záväzným dokumentom, ktorým sa riadi táto Súťaž (ďalej len „**Štatút**“).

Táto Súťaž je propagačnou súťažou, ktorá slúži na cieľ uvedený v článku 2 tohto Štatútu, nie je hazardnou hrou v zmysle zákona č. 30/2019 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov.

1. ORGANIZÁTOR SÚŤAŽE

Organizátor Súťaže:

Deutsche Telekom IT & Telecommunications Slovakia s.r.o.

Adresa sídla: Moldavská cesta 8B, 040 11 Košice, Slovensko
IČO: 52 934 039
zapísaná v Obchodnom registri Mestského súdu Košice, Oddiel Sro, vložka č. 48210/V

(ďalej len „**Organizátor**“)
(spolu ďalej len „**Organizátor**“)

Kontaktná osoba pre Súťaž: FMB_Telekom_IT@t-systems.com

2. PREDMET SÚŤAŽE

Predmetom Súťaže je v prvom kole vyplniť súťažný kvíz čo najsprávnejšie a najrýchlejšie. Na základe výsledkov kvízu traja súťažiaci postúpia do druhého kola, kde ich

COMPETITION STATUTE

CoderFest 2026 Battle

This statute regulates the conditions and rules of the **CoderFest 2026 Battle** competition (hereinafter referred to as the "**Competition**") and is the only and binding document governing this Competition (hereinafter referred to as the "**Statute**").

This Competition is a promotional Competition, which serves the purpose as set out in Article 2 of this Statute, is not a game of chance within the meaning of Act no. 30/2019 Coll. on gambling and on amendments to certain acts, as amended.

1. COMPETITION ORGANIZER

Competition organizer:

Deutsche Telekom IT & Telecommunications Slovakia s.r.o.

Registered seat: Moldavská cesta 8B, 040 11 Košice, Slovakia
Company ID No.: 52 934 039
Registered in the Commercial Register of the City Court Košice, Section Sro, Insert No. 48210/V

(hereinafter the „**Organizer**“)
(together hereinafter the „**Organizer**“)

Contact person for the Competition: FMB_Telekom_IT@t-systems.com

2. SUBJECT OF THE COMPETITION

The object of the Competition is to fill in the competition quiz as correctly and quickly as possible in the first round. Based on the

Template: Competition Statute.docx/ Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. / Responsible: T2B0000002/ Released: 01.11.2024

| | | | |
|--|------------------|---|-------------------------|
| Vypracoval/Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. alebo/or Deutsche Telekom IT & Telecommunication Slovakia s.r.o. | Vydané/Released: | https://www.deustchetelekomitsolutions.sk/ | "Názov súboru/Filename" |
| "Trieda ochrany/Protection class:" OPEN | 27.1.2026 | Zodpovedný/Responsible: CoCe T2E0000096 | Page 1 of 6 |



úlohou bude vypracovať programátorskú úlohu v dobrej kvalite a v čo najkratšom čase. Cieľom súťaže je motivovať účastníkov podujatia vyskúšať si svoje vedomosti a programátorské zručnosti.

3. TERMÍN KONANIA SÚŤAŽE

1. Súťaž sa bude konať prezenčne v rámci podujatia CoderFest 2026, 24.02.2026 v priestoroch na Jedlíkovej 7, v Košiciach.
2. O akýchkoľvek zmenách pravidiel Súťaže bude Organizátor informovať Súťažiacich prostredníctvom stránky <https://codergames.deuschtelekomitsolutions.sk/>.

4. ÚČASTNÍCI SÚŤAŽE

1. Tejto Súťaže sa môže zúčastniť každá fyzická osoba, ktorá sa zúčastní podujatia CoderFest 2026, a ktorá spĺňa všetky podmienky pre účasť v Súťaži stanovené v tomto Štatúte (ďalej aj ako „Súťažiaci“).
2. Súťažiaci sa stáva účastníkom Súťaže zapojením do súťaže postupom v zmysle bodu 5. (Podmienky účasti v súťaži) tohto Štatútu..

5. PODMIENKY ÚČASTI V SÚŤAŽI

1. Podmienkou účasti Súťažiaceho v Súťaži je predchádzajúca akceptácia tohto Štatútu pri registrácii na podujatie prostredníctvom stránky <https://codergames.deuschtelekomitsolutions.sk/>

results of the quiz, three contestants will advance to the second round, where their task will be to work out a programming task in good quality and in the shortest possible time. The goal of the competition is to motivate event participants to test their knowledge and programming skills.

3. DATE OF THE COMPETITION

1. The competition will be held in person as part of the CoderFest 2026 event, 02/24/2026, at Jedliková 7, Košice.
2. The Organizer will inform the Competitors via the website <https://codergames.deuschtelekomitsolutions.sk/> about any changes to the rules of the Competition.

4. PARTICIPANTS IN THE COMPETITION

1. This Competition is open to any natural person who will take part at the CoderFest 2026 event, and who meets all the conditions for participation in the Competition set out in this Statute (hereinafter also referred to as the "Competitors").
2. The Competitor becomes a participation in the Competition by participating in the Competition in accordance with point 5. (Conditions of participation in the Competition) of this Statute.

5. CONDITIONS OF PARTICIPATION IN THE COMPETITION

1. The condition of the Competitor's participation in the Competition is the prior acceptance of this Statute when registering for the event on the website

Template: Competition Statute.docx/ Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. / Responsible: T2B0000002/ Released: 01.11.2024

| | | | |
|--|------------------|---|-------------------------|
| Vypracoval/Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. alebo/or Deutsche Telekom IT & Telecommunication Slovakia s.r.o. | Vydané/Released: | https://www.deuschtelekomitsolutions.sk/ | "Názov súboru/Filename" |
| "Trieda ochrany/Protection class:" OPEN | 27.1.2026 | Zodpovedný/Responsible: CoCe T2E0000096 | Page 2 of 6 |



2. Do súťaže sa môžu Súťažiaci zapojiť v termíne špecifikovanom v bode 3. tohto Štatútu..
3. Súťaž pozostáva z dvoch kôl. Súťažiaci sa do prvého kola Súťaže zapojí vyplnením kvízu prostredníctvom aplikácie Magenta Quiz, alebo inej podobnej aplikácie, na podujatí CoderFest 2026. Traja najlepší súťažiaci – na základe poradia určeného aplikáciou postúpia do druhého kola, v ktorom budú mať za úlohu vyriešiť krátku programátorskú úlohu podľa zadania.

6. PRIEBEH SÚŤAŽE

Súťaž bude prebiehať prezenčne v rámci podujatia CoderFest 2026, 24.02.2026. Súťaž pozostáva z dvoch kôl. Súťažiaci sa do prvého kola Súťaže zapojí vyplnením kvízu prostredníctvom aplikácie Magenta Quiz, alebo inej podobnej aplikácie, na podujatí CoderFest 2026. Traja najlepší súťažiaci – na základe poradia určeného aplikáciou postúpia do druhého kola, v ktorom budú mať za úlohu vyriešiť krátku programátorskú úlohu podľa zadania. Aplikácia automaticky vyhodnotí dosiahnutý výsledok, Čím vyššie percentuálne hodnotenie, tým lepšie umiestnenie. V prípade rovnosti percentuálneho hodnotenia bude rozhodujúca rýchlosť splnenia úlohy – čím kratší čas, tým vyššie poradie. Víťazom sa stáva hráč s najvyšším hodnotením, prípadne najvyšším hodnotením a najkratším časom splnenia úlohy. Zo súťaže je možné odhlásiť sa na mieste, informovaním hlavných organizátorov počas podujatia.

<https://codergames.deuschtelekomitsolutions.sk/>.

2. Competitors may enter the Competition within the deadline specified in point 3 of this Statute
3. The competition consists of two rounds. Competitors will enter the first round of the Competition by completing a quiz through the Magenta Quiz application, or another similar application, at the CoderFest 2026 event. The top three competitors - based on the order determined by the application - will advance to the second round, in which they will be tasked with solving a short programming task according to the assignment

6. COURSE OF THE COMPETITION

The Competition will take place in person as part of the CoderFest 2026 event, 02/24/2026. The competition consists of two rounds. Competitors will enter the first round of the Competition by completing a quiz through the Magenta Quiz application, or another similar application, at the CoderFest 2026 event. The top three competitors - based on the order determined by the application - will advance to the second round, in which they will be tasked with solving a short programming task according to the assignment . The application automatically evaluates the result achieved. The higher the percentage rating, the better the placement. In the case of equality of percentage evaluation, the speed of completing the task will be decisive - the shorter the time, the higher the ranking. The winner is the player with the highest rating, or the highest rating and the shortest time to complete the task. It is possible to withdraw from the competition on the spot by informing the main organizers during the event.

Template: Competition Statute.docx/ Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. / Responsible: TZB0000002/ Released: 01.11.2024

| | | | |
|--|------------------|---|-------------------------|
| Vypracoval/Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. alebo/or Deutsche Telekom IT & Telecommunication Slovakia s.r.o. | Vydané/Released: | https://www.deuschtelekomitsolutions.sk/ | "Názov súboru/Filename" |
| "Trieda ochrany/Protection class:" OPEN | 27.1.2026 | Zodpovedný/Responsible: CoCe T2E0000096 | Page 3 of 6 |



| 7. KRITÉRIA HODNOTENIA | 7. EVALUATION CRITERIA |
|--|---|
| <p>1. Výsledky prvého kola súťaže stanoví kvízová aplikácia, ktorá určí poradie na základe správnosti odpovedí a rýchlostí zadania odpovedí. Víťazov druhého kola určí aplikácia, v ktorej budú súťažiaci vyplňať programátorskú úlohu a zároveň bude porota sledovať čas odovzdania. V druhom kole budú súťažiaci štartovať naraz.</p> <p>2. Výherca bude určený aplikáciou. Čím vyššie percentuálne hodnotenie v aplikácii, tým lepšie umiestnenie. V prípade rovnosti percentuálneho hodnotenia bude rozhodujúca rýchlosť splnenia úlohy – čím kratší čas, tým vyššie poradie. Víťazom sa stáva hráč s najvyšším hodnotením, prípadne najvyšším hodnotením a najkratším časom splnenia úlohy. Ak sa výherca nedostaví na odovzdanie ceny po tretej výzve od vyhlásenia jeho výhry, jeho výhra prepadne v prospech Organizátora súťaže. Počet výhier: 3. Súťažiaci môže získať len jednu cenu.</p> | <p>1. The results of the first round of the competition are determined by the quiz application, which determines the order based on the correctness of the answers and the speed of entering the answers. The winners of the second round will be determined by the application, in which the contestants will fill in the programming task and at the same time the jury will monitor the submission time. In the second round, the competitors will start at the same time.</p> <p>2. The winner will be determined by the application. The higher the percentage rating in the application, the better the placement. In case of equality of percentage evaluation, the speed of completing the task will be decisive - the shorter the time, the higher the ranking. The winner is the player with the highest rating, or the highest rating and the shortest time to complete the task. If the winner does not show up for the prize delivery after the third call after the announcement of his win, his prize will be forfeited to the Organizer of the competition. Number of wins: 3. Contestant can win only one prize.</p> |
| <h3>8. VÝHRA</h3> | <h3>8. PRIZE</h3> |
| <p>1. Výhrou v súťaži sú:</p> <ol style="list-style-type: none">1. miesto: GoPro HERO12 Black2. miesto: Lenovo Tab Plus 11.5" 256GB Luna Grey3. miesto: Marshall Acton III Black <p>2. Výhercovia budú vyhlásení počas žrebovania na podujatí.</p> | <p>1. Prizes in the competition are:</p> <p>1st prize: GoPro HERO12 Black 2nd prize: Lenovo Tab Plus 11.5" 256GB Luna Grey 3rd prize: Marshall Acton III Black</p> <p>2. Winners will be announced at the event.</p> |
| <h3>9. OCHRANA OSOBNÝCH ÚDAJOV</h3> | <h3>9. PERSONAL DATA PROTECTION</h3> |
| <p>1. Informácie o spracúvaní osobných údajov Súťažiacieho sú súčasťou separátneho dokumentu a sú pre Súťažiacieho dostupné pred zaregistrovaním</p> | <p>1. Information on the processing of the Competitor's personal data is a part of a separate document and is available to the</p> |

Template: Competition Statute.docx/ Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. / Responsible: T2B0000002/ Released: 01.11.2024



sa na podujatie a prihlásením sa do Súťaže na <https://codergames.deutschetelekomitsolutions.sk/>

2. Zverejnením informácií uvedených v 1. bode tohto článku si Organizátor plní informačnú povinnosť v zmysle čl. 13 Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2016/679 z 27. apríla 2016 o ochrane fyzických osôb pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe takýchto údajov, ktorým sa zrušuje smernica 95/46/ES (ďalej len "GDPR") voči Súťažiacemu ako dotknutej osobe.

10. DANE

1. Organizátor nebude zodpovedať za dane vyplývajúce z výhry podľa príslušného zákona č. 595/2003 Z. Z. o dani z príjmov v znení neskorších predpisov.
2. Výhercovia nemajú právny nárok na zámenu výhry alebo výplatu jej hodnoty formou peňažnej alebo inej kompenzácie.
3. Hodnota výhry nepodlieha zdaneniu.

11. OSOBNÉ USTANOVENIA

1. Organizátor neuhradí Súťažiacim žiadne náklady, ktoré im vzniknú v súvislosti s ich účasťou v Súťaži alebo získaním výhry.
2. Na výhru nemá Súťažiaci právny nárok.
3. Zapojením sa do Súťaže akceptuje každý Súťažiaci Súťaže podmienky Súťaže tak, ako sú upravené v tomto Štatúte.
4. Organizátor je oprávnený vylúčiť zo Súťaže Súťažiacich, ktorí porušia ustanovenia tohto Štatútu alebo budú konať v rozpore s dobrými mravmi.
5. Organizátor si vyhradzuje právo jednostranne zmeniť alebo upraviť Štatút a zverejniť ho rovnakým spôsobom akým bola Súťaž vyhlásená. Organizátor si

Competitor before registering for the event and entering the Competition at <https://codergames.deutschetelekomitsolutions.sk/>

2. By publishing the information referred to in point 1 of this article, the Organizer fulfills the information obligation in accordance with Art. 13 Regulation (EU) 2016/679 of the European Parliament and of the Council of 27 April 2016 on the protection of individuals with regard to the processing of personal data and on the free movement of such data and repealing Directive 95/46/ES (hereinafter as the "GDPR") against the Competitor as data subject.

10. TAXES

1. The Organizer will not be responsible for taxes resulting from the prize according to the relevant law no. 595/2003 Coll. on income tax, as amended.
2. Winners are not legally entitled to a refund of the prize or to the payment of its value in the form of cash or other compensation.
3. The value of the prize is not obliged to taxation.

11. SPECIAL PROVISIONS

1. The Organizer will not reimburse the Competitors for any costs incurred in connection with their participation in the Competition or obtaining a prize.
2. The Competitor has no legal right to win.
3. By participating in the Competition, all Competitors express their consent to the conditions of the Competition according to this Statute.
4. The Organizer is entitled to exclude from the Competition Competitors who violate the provisions of this Statute or will act in violation of good morals.

Template: Competition Statute.docx/ Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. / Responsible: T2B000002/ Released: 01.11.2024

| | | | |
|--|------------------|---|-------------------------|
| Vypracoval/Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. alebo/or Deutsche Telekom IT & Telecommunication Slovakia s.r.o. | Vydané/Released: | https://www.deutschetelekomitsolutions.sk/ | "Názov súboru/Filename" |
| "Trieda ochrany/Protection class:" OPEN | 27.1.2026 | Zodpovedný/Responsible: CoCe T2E0000096 | Page 5 of 6 |



| | |
|--|--|
| <p>vyhradzuje právo zmeniť pravidlá Súťaže, ako aj právo Súťaž skrátiť, odložiť, prerušiť, predčasne ukončiť alebo zrušiť kedykoľvek v priebehu Súťaže. V prípade akejkoľvek zmeny alebo úpravy Štatútu, pravidiel Súťaže alebo iných podmienok Súťaže, s ktorými Súťažiaci nesúhlasí, mu vzniká právo odstúpiť zo Súťaže.</p> <p>6. Pri sporoch alebo nejasnostiach týkajúcich sa Súťaže, jej pravidiel či akýchkoľvek nárokov v súvislosti s účasťou v Súťaži, je vždy rozhodujúce a konečné stanovisko Organizátora, s čím Súťažiaci bezvýhradne súhlasia.</p> <p>7. Tento Štatút je vyhotovený v slovensko-anglickej verzii. V prípade akéhokoľvek rozporu medzi slovenskou a anglickou verziou tohto Štatútu, bude rozhodujúca slovenská jazyková verzia.</p> <p>V Košiciach, dňa 19.1.2025</p> | <p>5. The Organizer reserves the right to unilaterally change or modify the Statute and publish it in the same way as the Competition was announced. The Organizer reserves the right to change the rules of the Competition, as well as the right to shorten, postpone, interrupt, prematurely terminate or cancel the Competition at any time during the Competition. In the event of any change or modification of the Statute, the rules of the Competition or other conditions for the Competition, with which the Competitor does not agree, he/she has the right to withdraw from the Competition.</p> <p>6. In case of disputes or ambiguities concerning the Competition, its rules or any claims in connection with participation in the Competition, the decisive and final opinion of the Organizer is always, with which the Competitors unconditionally agree.</p> <p>7. This Statute is prepared in Slovak-English version. In case of any conflict between the Slovak and English version of this Statute, the Slovak language version shall prevail.</p> <p>In Košice, 01/19/2025</p> |
|--|--|

Template: Competition Statute.docx/ Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. / Responsible: T2B0000002/ Released: 01.11.2024

| | | | |
|--|------------------|---|-------------------------|
| Vypracoval/Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. alebo/or Deutsche Telekom IT & Telecommunication Slovakia s.r.o. | Vydané/Released: | https://www.deutschetelekomitsolutions.sk/ | "Názov súboru/Filename" |
| "Trieda ochrany/Protection class:" OPEN | 27.1.2026 | Zodpovedný/Responsible: CoCe T2E0000096 | Page 6 of 6 |