



## ŠTATÚT SÚŤAŽE

### “CoderGames2023”

Tento štatút upravuje podmienky a pravidlá súťaže „CoderGames 2023“ (ďalej len „Súťaž“) a je jediným a záväzným dokumentom, ktorým sa riadi táto Súťaž (ďalej len „Štatút“).

Táto Súťaž je propagačnou súťažou, ktorá slúži na cieľ uvedený v článku 2 tohto Štatútu, nie je hazardnou hrou v zmysle zákona č. 30/2019 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov.

### 1. ORGANIZÁTOR SÚŤAŽE

#### Organizátor Súťaže:

Deutsche Telekom IT & Telecommunications Slovakia s.r.o.

Adresa sídla: Moldavská cesta 8B, 040 11 Košice, IČO: 52 934 039  
zapísaná v Obchodnom registri Mestského súdu Košice, Oddiel Sro, vložka č. 48210/V

(ďalej len „Organizátor“)

(spolu ďalej len „Organizátor“)

Kontaktná osoba pre Súťaž: [FMB\\_Telekom\\_IT@t-systems.com](mailto:FMB_Telekom_IT@t-systems.com)

### 2. PREDMET SÚŤAŽE

Predmetom Súťaže je správne vyriešiť a v čo najkratšom čase odovzdať súťažné úlohy, ktoré budú postupne zverejňované na stránke [www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk). Za správne riešenie súťažiaci získajú body, prvých 10 najlepších bude odmenených vecnými cenami. Zároveň bude spomedzi správnych odpovedí každý deň vyžrebovaný výherca dennej výhry. Cieľom súťaže je rozšíriť povedomie o

## COMPETITION STATUTE

### “CoderGames 2023”

This statute regulates the conditions and rules of the "CoderGames 2023" competition (hereinafter referred to as the "Competition") and is the only and binding document governing this Competition (hereinafter referred to as the "Statute").

This Competition is a promotional Competition, which serves the purpose as set out in Article 2 of this Statute, is not a game of chance within the meaning of Act no. 30/2019 Coll. on gambling and on amendments to certain acts, as amended.

### 1. COMPETITION ORGANIZER

#### Competition organizer:

Deutsche Telekom IT & Telecommunications Slovakia s.r.o.

Registered seat: Moldavská cesta 8B, 040 11 Košice, Company ID No.: 52 934 039  
Registered in the Commercial Register of the City Court of Košice, Section Sro, Insert No. 48210/V

(hereinafter the „Organizer“)

(together hereinafter the „Organizer“)

Contact person for the Competition: [FMB\\_Telekom\\_IT@t-systems.com](mailto:FMB_Telekom_IT@t-systems.com)

### 2. SUBJECT OF THE COMPETITION

The subject of the Competition is to correctly solve and submit the competition tasks in the shortest possible time, which will be gradually published on the \_\_\_\_\_ website [www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk). Competitors will receive points for the correct solution, the first 10 best will be rewarded with material prizes. At the same time, a winner of the daily prize will be drawn from among the correct



počítačovom kódovaní a developmente, zvýšiť záujem o tieto aktivity, a poskytnúť priestor na precvičenie daných zručností medzi študentmi stredných a vysokých škôl.

### 3. TERMÍN KONANIA SÚŤAŽE

1. Súťaž sa bude konať v termíne od 23.10.2023 do 28.10.2023.
2. Zaregistrovať sa do Súťaže je možné od 25.09.2023
3. O akýchkoľvek zmenách pravidiel Súťaže bude Organizátor informovať Súťažiacich prostredníctvom stránky <https://codergames.deuschetelekomitsolutio ns.sk/>.

### 4. ÚČASTNÍCI SÚŤAŽE

1. Účastníkom súťaže môže byť študent akejkoľvek strednej alebo vysokej školy (ďalej len „Súťažiaci“). Súťaže sa nemôže zúčastniť nikto z organizačného tímu vyhlasovateľa súťaže
2. Súťažiaci sa stáva účastníkom Súťaže zapojením do súťaže postupom v zmysle bodu 5. (Podmienky účasti v súťaži) tohto Štatútu.

### 5. PODMIENKY ÚČASTI V SÚŤAŽI

1. Podmienkou účasti Súťažiacého v Súťaži je predchádzajúca akceptácia tohto Štatútu pri registrácii na podujatie prostredníctvom stránky <https://codergames.deuschetelekomitsolutio ns.sk/>. Zapojením sa do súťaže Súťažiaci akceptuje tento Štatút vrátane informácie o spracovaní osobných údajov.
2. Do súťaže sa môžu Súťažiaci zapojiť v termíne špecifikovanom v bode 3. tohto Štatútu.

answers every day. The aim of the competition is to raise awareness of computer coding and development, increase interest in these activities, and provide space to practice the skills among high school and university students.

### 3. DATE OF THE COMPETITION

1. The Competition will take place from 23.10.2023 to 28.10.2023
2. It is possible to register for the Competition from 25.09.2023
3. The Organizer will inform the Competitors via <https://codergames.deuschetelekomitsolutio ns.sk/> about any changes to the rules of the Competition.

### 4. PARTICIPANTS IN THE COMPETITION

1. The participant of the competition must be a high school or university student (hereinafter the „Competitor“). No one from the organizing team can take part in the competition.
2. The Competitor becomes a participation in the Competition by participating in the Competition in accordance with point 5. (Conditions of participation in the Competition) of this Statute.

### 5. CONDITIONS OF PARTICIPATION IN THE COMPETITION

1. The condition of the Competitor's participation in the Competition is the prior acceptance of this Statute when registering for the event on the website <https://codergames.deuschetelekomitsolutio ns.sk/>. By participation in the vote, an the Competitor accepts this Statute including Information on Personal Data Processing.
2. Competitors may enter the Competition within the deadline specified in point 3 of this Statute.



3. Súťažiaci sa do Súťaže zapojí odoslaním správnej odpovede na minimálne jednu úlohu najneskôr do 28.10.2023 do 18:00 hod prostredníctvom stránky [www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk)

## 6. PRIEBEH SÚŤAŽE

Organizátor vyhlasuje Súťaž na stránke [www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk), ktorá bude prebiehať v termíne od 23.10. - 28.10. 2023, kde bude každý deň zverejnená jedna súťažná úloha, ktorú je potrebné v čo najkratšom čase vyriešiť a riešenie odoslať cez stránku Organizátorovi. Zo súťaže sa dá odhlásiť elektronicky, zaslaním emailu na [FMB Telekom IT@t-systems.com](mailto:FMB_Telekom_IT@t-systems.com).

## 7. KRITÉRIÁ HODNOTENIA

- Po uplynutí termínu na prihlásenie sa do Súťaže a odoslani odpovedí na úlohy budú víťazi určení spomedzi platne zaregistrovaných účastníkov po spočítaní bodov, ktoré nazbierali počas trvania Súťaže. Prví piati Súťažiaci s najvyšším počtom bodov vyhrávajú prvých päť výhier (Článok 8).
- Za každú správnu odpoveď odoslanú počas trvania Súťaže prostredníctvom stránky [www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk) dostanú Súťažiaci 1 bod, pričom každý nasledujúci deň sa bude bodovanie zvyšovať o 1 bod oproti predošlému dňu (tzn. 1.deň - 1 bod, 2.deň - 2 body, 3.deň - 3 body, 4. deň - 4 body, 5.deň - 5 bodov). Taktiež sa budú bodovať aj prví piati najrýchlejší Súťažiaci bodmi navyše, a to každý deň rovnakým počtom bodov - 1. najrýchlejší - 5 bodov, 2. najrýchlejší - 4 body, 3. najrýchlejší - 3 body, 4. najrýchlejší - 2 body, 5. najrýchlejší - 1 bod.
- Zo všetkých správnych odpovedí za jednotlivé dni bude na nasledujúci deň vyžrebovaný jeden Súťažiaci, prostredníctvom online aplikácie na generovanie náhodného výberu (napr.

3. Contestants participate in the Contest by sending the correct answer to at least one task no later than 6:00 p.m. on 28 October 2023 via the website [www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk)

## 6. COURSE OF THE COMPETITION

The Organizer announces the Competition on [www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk) website, which will take place on 23.10. - 28.10. 2023, where one competition task will be published every day, which must be solved as soon as possible and the solution sent to the organizer via the site. You can unregister from the competition electronically by sending an email to [FMB Telekom IT@t-systems.com](mailto:FMB_Telekom_IT@t-systems.com).

## 7. EVALUATION CRITERIA

- After the deadline for entry into the Competition and the submission of answers to the tasks, the winners will be determined from among the validly registered participants after counting the points they have collected during the Competition. The first five Competitors with the highest number of points win the first five prizes (Article 8).
- For each correct answer sent during the Competition via the page [www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk), the competitors will receive 1 point, while each subsequent day the scoring will increase by 1 point compared to the previous day (i.e. 1<sup>st</sup> day - 1 point, 2<sup>nd</sup> day- 2 points, 3<sup>rd</sup> day- 3 points, 4<sup>th</sup> day - 4 points, 5<sup>th</sup> day - 5 points). The first five fastest contestants will also score additional points, each day with the same number of points - 1<sup>st</sup> fastest - 5 points, 2<sup>nd</sup> fastest - 4 points, 3<sup>rd</sup> fastest - 3 points, 4<sup>th</sup> fastest - 2 points, 5<sup>th</sup> fastest - 1 point.
- Of all the correct answers for each day, one Competitor will be drawn the next day to win the daily prize (Article 8) via an online random generator application (e.g.



<https://wheelofnames.com/>), ktorý získa dennú výhru (Článok 8). Žrebovanie poslednej dennej výhry a vyhlásenie víťazov prvého až desiateho miesta sa uskutoční v sobotu 28.10.2023 do 21:00 hod. Mená všetkých výhercov budú postupne zverejňované na stránke [www.codergames.deutschetelekomitsolution.sk](http://www.codergames.deutschetelekomitsolution.sk).

4. Oznámenie o víťazoch Súťaže bude zverejnené na Facebookovej stránke Deutsche Telekom IT Solutions Slovakia a taktiež na stránke [www.codergames.deutschetelekomitsolution.sk](http://www.codergames.deutschetelekomitsolution.sk).

## 8. VÝHRA

1. Každý Súťažiaci môže získať niekoľko výhier. Víťaz tiež bude priamo kontaktovaný Organizátorom na ním uvedený kontakt. Ak víťaz nebude reagovať na oznámenie výhry do 14 dní a neprejaví záujem výhru si prevziať, stráca na výhru nárok. Organizátor v takom prípade vyberie ďalšieho Súťažiaceho v poradí. Výherca nemá právny nárok na zámenu výhry, ani na výplatu jej hodnoty v peniazoch.
2. Výhrou v súťaži je:
  1. cena – Lenovo Tab M10 Plus
  2. cena - Apple Watch SE
  3. cena – Apple AirPods
  4. cena - Logitech G733 Lightspeed Headset
  5. cena - Logitech G903 Lightspeed Hero
  6. cena - Logitech MX Vertical
  7. cena - LEGO® Star Wars™ 75343 Helma Dark troopera
  8. cena – Externý disk WD 2.5" Elements Portable 1TB
  9. cena – Reproduktor JBL GO3
  10. cena – Apple AirTagDenná výhra - Apple AirTag - pondelok až piatok

## 9. OCHRANA OSOBNÝCH ÚDAJOV

<https://wheelofnames.com/>). The draw for the last daily prize and the announcement of the winners of the first to tenth place will take place on Saturday, October 28, 2023 until 9 pm. The names of all winners will be gradually published on the site [www.codergames.deutschetelekomitsolution.sk](http://www.codergames.deutschetelekomitsolution.sk).

4. The announcement of the winners of the Competition will be published on the Facebook account of Deutsche Telekom IT Solutions Slovakia and also on the website [www.codergames.deutschetelekomitsolution.sk](http://www.codergames.deutschetelekomitsolution.sk).

## 8. PRIZE

1. Each Competitor can win several prizes. The winner will also be directly contacted by the Organiser via contacts provided within registration. If the winner does not respond to the announcement of the prize within 14 days and does not show interest in taking over the prize, he / she loses the right for the prize. In this case, the Organiser will select the next Competitor in order with the highest number of points. The winner has no legal right to exchange the prize, nor to the payment of its value in money.
2. The prize in the competition is:
  - 1st prize - Lenovo Tab M10 Plus
  - 2nd prize – Apple Watch SE
  - 3rd prize - Apple AirPods
  - 4th prize - Logitech G733 Lightspeed Headset
  - 5th prize - - Logitech G903 Lightspeed Hero
  - 6th prize - Logitech MX Vertical
  - 7th prize - LEGO® Star Wars™ 75343 Dark trooper Helmet
  - 8th prize - External disc WD 2.5" Elements Portable 1TB
  - 9th prize - Loudspeaker JBL GO3
  - 10th prize - Apple AirTagDaily prize - Apple AirTag – Monday through Friday

## 9. PERSONAL DATA PROTECTION



<p>1. Informácie o spracúvaní osobných údajov Súťažiacieho sú súčasťou separátneho dokumentu a sú pre Súťažiacieho dostupné pred zaregistrovaním sa na podujatie a prihlásením sa do Súťaže na <a href="https://codergames.deuschetelekomitsolutions.sk/">https://codergames.deuschetelekomitsolutions.sk/</a>.</p> <p>2. Zverejnením informácií uvedených v 1. bode tohto článku si Organizátor plní informačnú povinnosť v zmysle čl. 13 Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2016/679 z 27. apríla 2016 o ochrane fyzických osôb pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe takýchto údajov, ktorým sa zrušuje smernica 95/46/ES (ďalej len "GDPR") voči Súťažiacemu ako dotknutej osobe.</p> <p><b>10. DANE</b></p> <p>1. Organizátor nebude zodpovedať za dane vyplývajúce z výhry podľa príslušného zákona č. 595/2003 Z. Z. o dani z príjmov v znení neskorších predpisov.</p> <p>2. Výhercovia nemajú právny nárok na zámenu výhry alebo výplatu jej hodnoty formou peňažnej alebo inej kompenzácie.</p> <p>3. Hodnota výhry nepodlieha zdaneniu.</p> <p><b>11. OSOBITNÉ USTANOVENIA</b></p> <p>1. Organizátor neuhradí Súťažiacim žiadne náklady, ktoré im vzniknú v súvislosti s ich účasťou v Súťaži alebo získaním výhry.</p> <p>2. Na výhru nemá Súťažiaci právny nárok.</p> <p>3. Zapojením sa do Súťaže akceptuje každý Súťažiaci Súťaže podmienky Súťaže tak, ako sú upravené v tomto Štatúte.</p> <p>4. Organizátor je oprávnený vylúčiť zo Súťaže Súťažiacich, ktorí porušia ustanovenia tohto Štatútu alebo budú konať v rozpore s dobrými mravmi.</p> <p>5. Organizátor si vyhradzuje právo jednostranne zmeniť alebo upraviť Štatút a zverejniť ho rovnakým spôsobom akým bola Súťaž</p>	<p>1. Information on the processing of the Competitor's personal data is a part of a separate document and is available to the Competitor before registering for the event and entering the Competition at <a href="https://codergames.deuschetelekomitsolutions.sk/">https://codergames.deuschetelekomitsolutions.sk/</a>.</p> <p>2. By publishing the information referred to in point 1 of this article, the Organizer fulfills the information obligation in accordance with Art. 13 Regulation (EU) 2016/679 of the European Parliament and of the Council of 27 April 2016 on the protection of individuals with regard to the processing of personal data and on the free movement of such data and repealing Directive 95/46/ES (hereinafter as the "GDPR") against the Competitor as data subject.</p> <p><b>10. TAXES</b></p> <p>1. The Organizer will not be responsible for taxes resulting from the prize according to the relevant law no. 595/2003 Coll. on income tax, as amended.</p> <p>2. Winners are not legally entitled to a refund of the prize or to the payment of its value in the form of cash or other compensation.</p> <p>3. The value of the prize is not obliged to taxation.</p> <p><b>11. SPECIAL PROVISIONS</b></p> <p>1. The Organizer will not reimburse the Competitors for any costs incurred in connection with their participation in the Competition or obtaining a prize.</p> <p>2. The Competitor has no legal right to win.</p> <p>3. By participating in the Competition, all Competitors express their consent to the conditions of the Competition according to this Statute.</p> <p>4. The Organizer is entitled to exclude from the Competition Competitors who violate the provisions of this Statute or will act in violation of good morals.</p>
---	---



- vyhlásená. Organizátor si vyhradzuje právo zmeniť pravidlá Súťaže, ako aj právo Súťaž skrátiť, odložiť, prerušiť, predčasne ukončiť alebo zrušiť kedykoľvek v priebehu Súťaže. V prípade akejkoľvek zmeny alebo úpravy Štatútu, pravidiel Súťaže alebo iných podmienok Súťaže, s ktorými Súťažiaci nesúhlasí, mu vzniká právo odstúpiť zo Súťaže.
6. Pri sporoch alebo nejasnostiach týkajúcich sa Súťaže, jej pravidiel či akýchkoľvek nárokov v súvislosti s účasťou v Súťaži, je vždy rozhodujúce a konečné stanovisko Organizátora, s čím Súťažiaci bezvýhradne súhlasia.
  7. Tento Štatút je vyhotovený v slovensko-anglickej verzii. V prípade akéhokoľvek rozporu medzi slovenskou a anglickou verziou tohto Štatútu, bude rozhodujúca slovenská jazyková verzia.

V Košiciach, dňa 07.08.2023

5. The Organizer reserves the right to unilaterally change or modify the Statute and publish it in the same way as the Competition was announced. The Organizer reserves the right to change the rules of the Competition, as well as the right to shorten, postpone, interrupt, prematurely terminate or cancel the Competition at any time during the Competition. In the event of any change or modification of the Statute, the rules of the Competition or other conditions for the Competition, with which the Competitor does not agree, he/she has the right to withdraw from the Competition.
6. In case of disputes or ambiguities concerning the Competition, its rules or any claims in connection with participation in the Competition, the decisive and final opinion of the Organizer is always, with which the Competitors unconditionally agree.
7. This Statute is prepared in Slovak-English version. In case of any conflict between the Slovak and English version of this Statute, the Slovak language version shall prevail.

In Košice, 07.08.2023