



## ŠTATÚT SÚŤAŽE

### “CoderGames2025”

Tento štatút upravuje podmienky a pravidlá súťaže “CoderGames2025” (ďalej len „Súťaž“) a je jediným a záväzným dokumentom, ktorým sa riadi táto Súťaž (ďalej len „Štatút“).

Táto Súťaž je propagačnou súťažou, ktorá slúži na cieľ uvedený v článku 2 tohto Štatútu, nie je hazardnou hrou v zmysle zákona č. 30/2019 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov.

### 1. ORGANIZÁTOR SÚŤAŽE

#### Organizátor Súťaže:

Deutsche Telekom IT & Telecommunications Slovakia s.r.o.

Adresa sídla: Moldavská cesta 8B, 040 11

Košice, Slovensko

IČO: 52 934 039

zapísaná v Obchodnom registri Mestského súdu Košice, Oddiel Sro, vložka č. 48210/V (ďalej len „Organizátor“)

Kontaktná osoba pre Súťaž: [FMB Telekom IT@t-systems.com](mailto:FMB_Telekom_IT@t-systems.com)

### 2. PREDMET SÚŤAŽE

Predmetom Súťaže je správne vyriešiť a v čo najkratšom čase odovzdať súťažné úlohy, ktoré budú postupne zverejňované na stránke [www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk). Za správne riešenie súťažiaci získajú body, prvých 10 najlepších bude odmenených vecnými cenami. Cieľom súťaže je rozšíriť povedomie o počítačovom kódovaní a developmente, zvýšiť záujem o tieto aktivity, a poskytnúť priestor na

## COMPETITION STATUTE

### “CoderGames2025”

This statute regulates the conditions and rules of the “CoderGames2025” competition (hereinafter referred to as the “Competition”) and is the only and binding document governing this Competition (hereinafter referred to as the “Statute”).

This Competition is a promotional Competition, which serves the purpose as set out in Article 2 of this Statute, is not a game of chance within the meaning of Act no. 30/2019 Coll. on gambling and on amendments to certain acts, as amended.

### 1. COMPETITION ORGANIZER

#### Competition organizer:

Deutsche Telekom IT & Telecommunications Slovakia s.r.o.

Registered seat: Moldavská cesta 8B, 040 11 Košice, Slovakia

Company ID No.: 52 934 039

Registered in the Commercial Register of the City Court Košice, Section Sro, Insert No. 48210/V (hereinafter the „Organizer“)

Contact person for the Competition: [FMB Telekom IT@t-systems.com](mailto:FMB_Telekom_IT@t-systems.com)

### 2. SUBJECT OF THE COMPETITION

The subject of the Competition is to correctly solve and submit the competition tasks in the shortest possible time, which will be gradually published on the [www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk) website. Competitors will receive points for the correct solution, the first 10 best will be rewarded with material prizes. The aim of the competition is to raise awareness of computer coding and development, increase interest in these activities,

Vypracoval/Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. alebo/or Deutsche Telekom IT & Telecommunication Slovakia s.r.o.	Vydané/Released:	<a href="https://www.deutschetelekomitsolutions.sk/">https://www.deutschetelekomitsolutions.sk/</a>	CG25 W 1 Statute competition
*Trieda ochrany/Protection class:*	12.02.2025	Zodpovedný/Responsible: T2E0000074	Page 1 of 7



precvičenie daných zručností medzi študentmi stredných a vysokých škôl a medzi zamestnancami spoločnosti Deutsche Telekom.

### 3. TERMÍN KONANIA SÚŤAŽE

1. Súťaž sa bude konať v termíne od 27.10.2025 do 31.10.2025.
2. Zapojiť sa do Súťaže je možné od 01.10.2025 prostredníctvom registrácie na stránke <https://codergames.deutschetelekomitsolutions.sk/>.
3. O akýchkoľvek zmenách pravidiel Súťaže bude Organizátor informovať Súťažiacich prostredníctvom stránky <https://codergames.deutschetelekomitsolutions.sk/>.

### 4. ÚČASTNÍCI SÚŤAŽE

1. V kategórii "študent"/"student" môže byť účastníkom súťaže študent akejkoľvek strednej alebo vysokej školy. V kategórii "zamestnanec"/"employee" môže byť účastníkom súťaže zamestnanec niektorej zo spoločností Deutsche Telekom (student a zamestnanec spolu ďalej ako "Súťažiaci"). Súťaže sa nemôže zúčastniť nikto z organizačného tímu vyhlasovateľa súťaže.
2. Súťažiaci sa stáva účastníkom Súťaže zapojením do súťaže postupom v zmysle bodu 5. (Podmienky účasti v súťaži) tohto Štatútu

### 5. PODMIENKY ÚČASTI V SÚŤAŽI

1. Podmienkou účasti Súťažiacej v Súťaži je predchádzajúca akceptácia tohto Štatútu pri registrácii na podujatie prostredníctvom stránky <https://codergames.deutschetelekomitsolutions.sk/>.

and provide space to practice the skills among high school and university students and among the employees of the Deutsche Telekom company.

### 3. DATE OF THE COMPETITION

1. The Competition will take place from 27.10.2025 to 31.10.2025.
2. It is possible to enter the Competition by registering to the Competition via website <https://codergames.deutschetelekomitsolutions.sk/> from 01.10.2025.
3. The Organizer will inform the Competitors via <https://codergames.deutschetelekomitsolutions.sk/> about any changes to the rules of the Competition.

### 4. PARTICIPANTS IN THE COMPETITION

1. The participant of the competition in the "student" category must be a high school or university student. The participant of the competition in the "employee" category must be an employee of the Deutsche Telekom companies (student and employee hereinafter referred together as "Competitor"). No one from the organizing team can take part in the competition.
2. The Competitor becomes a participant in the Competition by participating in the Competition in accordance with point 5. (Conditions of participation in the Competition) of this Statute.

### 5. CONDITIONS OF PARTICIPATION IN THE COMPETITION

1. The condition of the Competitor's participation in the Competition is the prior acceptance of this Statute when registering for the event on the website <https://codergames.deutschetelekomitsolutions.sk/>. By participation in the vote, an the

Template: Competition Statute.docx/ Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. / Responsible: T2B0000002/ Released: 01.11.2024

Vypracoval/Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. alebo/or Deutsche Telekom IT & Telecommunication Slovakia s.r.o.	Vydané/Released:	<a href="https://www.deutschetelekomitsolutions.sk/">https://www.deutschetelekomitsolutions.sk/</a>	CG25 W 1 Statute competition
"Trieda ochrany/Protection class:"	12.02.2025	Zodpovedný/Responsible: T2E0000074	Page 2 of 7



[ns.sk/](https://www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk/). Zapojením sa do súťaže Súťažiaci akceptuje tento Štatút vrátane informácie o spracovaní osobných údajov. Pri registrácii súťažiaci zvolí svoju kategóriu z možností „Student“ alebo „Employee“ a uvedie tiež krajinu svojho pôsobenia (vyberie zo zoznamu).

2. Do súťaže sa môžu Súťažiaci zapojiť v termíne špecifikovanom v bode 3. tohto Štatútu.
3. Súťažiaci sa do Súťaže zapojí vyplnením registračného formuláru na stránke [www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk](https://www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk/). Podmienkou zaradenia do vyhodnotenia súťaže je odoslanie odpovede na minimálne jednu úlohu najneskôr do 31.10.2025 do 17:59 hod prostredníctvom stránky.

## 6. PRIEBEH SÚŤAŽE

Organizátor vyhlasuje Súťaž na stránke [www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk](https://www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk/), ktorá bude prebiehať v termíne od 27.-31.10.2025, kde bude každý deň zverejnená jedna súťažná úloha, ktorú je potrebné v čo najkratšom čase vyriešiť a riešenie odoslať cez stránku Organizátorovi. Zo súťaže sa dá odhlásiť elektronicky, zaslaním emailu na [FMB Telekom IT@t-systems.com](mailto:FMB_Telekom_IT@t-systems.com).

## 7. KRITÉRIA HODNOTENIA

1. Po uplynutí termínu na prihlásenie sa do Súťaže a odoslání odpovedí na úlohy budú víťazi určení spomedzi platne zaregistrovaných účastníkov po spočítaní bodov, ktoré nazbierali počas trvania Súťaže. Prví desiatí Súťažiaci v kategórii „Student“ s najvyšším počtom bodov vyhráva prvých desať výhier danej kategórie, prvých desať Súťažiacich v kategórii „Employee“ s najvyšším počtom bodov vyhráva prvých desať výhier danej kategórie (Článok 8).
2. Za každú správnu odpoveď odoslanú počas trvania Súťaže prostredníctvom stránky [www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.s](https://www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk/)

Competitor accepts this Statute including Information on Personal Data Processing. When registering, the Competitors choose their category from the options "Student" or "Employee" and also select the country of their operation (from a list).

2. Competitors may enter the Competition within the deadline specified in point 3 of this Statute.
3. Competitors participate in the Competition by filling out the registration form at the website [www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk](https://www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk/). The condition for inclusion in the Competition evaluation is to send an answer to at least one task no later than 31.10.2025 by 17:59 via the website.

## 6. COURSE OF THE COMPETITION

The Organizer announces the Competition on [www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk](https://www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk/) website, which will take place on 27.-31.10.2025, where one competition task will be published every day, which must be solved as soon as possible and the solution sent to the organizer via the site. You can unregister from the competition electronically by sending an email to [FMB Telekom IT@t-systems.com](mailto:FMB_Telekom_IT@t-systems.com).

## 7. EVALUATION CRITERIA

1. After the deadline for entry into the Competition and the submission of answers to the tasks, the winners will be determined from among the validly registered participants after counting the points they have collected during the Competition. The first ten Competitors in the "Student" category with the highest number of points win the first ten prizes for the given category, and first ten Competitors in the "Employee" category with the highest number of points win the first ten prizes for the given category (Article 8).
2. For each correct answer sent during the Competition via the page



k dostanú Súťažiaci 1 bod, pričom každý nasledujúci deň sa bude bodovanie zvyšovať o 1 bod oproti predošlému dňu (tzn. 1.deň - 1 bod, 2.deň - 2 body, 3.deň - 3 body, 4. deň - 4 body). Taktiež sa budú bodovať aj najrýchlejší Súťažiaci bodmi navyše, pričom každý nasledujúci deň sa bude bodovanie zvyšovať o 1 bod oproti predošlému dňu a bude pribúdať aj počet odmenených (1. deň - 1. najrýchlejší - 5 bodov, 2. najrýchlejší - 4 body, 3. najrýchlejší - 3 body, 4. najrýchlejší - 2 body, 5. najrýchlejší - 1 bod.; 4. deň - 1. najrýchlejší - 8 bodov, 2. najrýchlejší - 7 bodov, ... 8. najrýchlejší - 1 bod).

3. Vyhlásenie víťazov prvého až desiateho miesta v oboch kategóriách sa uskutoční v piatok 31.10.2025 do 21:00 hod. Mená všetkých výhercov budú zverejnené na stránke [www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk) v rozsahu meno, priezvisko, krajina a počet získaných bodov.
4. Oznámenie o víťazoch Súťaže bude zverejnené na stránke [www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk) v rozsahu meno, priezvisko, krajina a počet získaných bodov.

## 8. VÝHRA

1. Súťažiaci môže získať len jednu výhru. Víťaz tiež bude priamo kontaktovaný Organizátorom na ním uvedený kontakt. Ak víťaz nebude reagovať na oznámenie výhry do 14 dní a neprejaví záujem výhru si prevziať, stráca na výhru nárok. Organizátor v takom prípade vyberie ďalšieho Súťažiaceho v poradí. Výherca nemá právny nárok na zámenu výhry, ani na výplatu jej hodnoty v peniazoch.
2. Výhry v súťaži:  
Kategória "Employee"
  1. cena - balík reklamných produktov DT, Verbatim 2.5" Store 'n' Go USB HDD 2000GB - Silver

[www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.coderfest.deutschetelekomitsolutions.sk), the competitors will receive 1 point, while each subsequent day the scoring will increase by 1 point compared to the previous day (i.e. 1<sup>st</sup> day - 1 point, 2<sup>nd</sup> day- 2 points, 3<sup>rd</sup> day- 3 points, 4<sup>th</sup> day - 4 points). The fastest contestants will also score additional points. Each subsequent day, the scoring will increase by 1 point compared to the previous day and the number of rewarded will also increase (1st day - 1st fastest - 5 points, 2nd fastest - 4 points, 3rd fastest - 3 points, 4th fastest - 2 points, 5th fastest - 1 point; 4th day - 1st fastest - 8 points, 2nd fastest - 7 points, ... 8th fastest - 1 point).

3. The announcement of the winners of the first to tenth place in both categories will take place on Friday, October 31, 2025 until 9 pm. The names of all winners will be published on the site [www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk) in the scope of first and last name, country and amount of acquired points.
4. The announcement of the winners of the Competition will be published on the website [www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk](http://www.codergames.deutschetelekomitsolutions.sk) in the scope of first and last name, country and amount of acquired points.

## 8. PRIZE

1. Competitor can win only one prize. The winner will also be directly contacted by the Organiser via contacts provided within registration. If the winner does not respond to the announcement of the prize within 14 days and does not show interest in taking over the prize, he / she loses the right for the prize. In this case, the Organiser will select the next Competitor in order with the highest number of points. The winner has no legal right to exchange the prize, nor to the payment of its value in money.
2. The prize in the competition is:  
Category "Employee"
  - 1st prize - DT branded package, Verbatim 2.5" Store 'n' Go USB HDD 2000GB - Silver
  - 2nd prize - DT branded package, Verbatim 2.5" Store 'n' Go USB HDD 2000GB - Silver



<ol style="list-style-type: none"><li>cena - balík reklamných produktov DT, Verbatim 2.5" Store 'n' Go USB HDD 2000GB - Silver</li><li>cena - balík reklamných produktov DT, Verbatim 2.5" Store 'n' Go USB HDD 2000GB - Silver</li><li>cena - balík reklamných produktov DT, Verbatim 2.5" Store 'n' Go USB HDD 2000GB - Silver</li><li>cena - balík reklamných produktov DT, Verbatim 2.5" Store 'n' Go USB HDD 2000GB - Silver</li><li>cena - balík reklamných produktov DT, Verbatim 2.5" Store 'n' Go USB HDD 2000GB - Silver</li><li>cena - balík reklamných produktov DT</li><li>cena - balík reklamných produktov DT</li><li>cena - balík reklamných produktov DT</li><li>cena - balík reklamných produktov DT</li><li>cena - balík reklamných produktov DT</li></ol> <p>Kategória „Student“</p> <ol style="list-style-type: none"><li>cena - Xbox Series S - 500 GB Robot White</li><li>cena - Apple AirPods Pro (2nd generation) with MagSafe case (USB-C)</li><li>cena - LEGO® Icons 10327 Dune: Atreides Royal Ornithopher</li><li>cena - JBL Flip Essential 2</li><li>cena - Logitech G413 SE Mechanical Gaming Keyboard Black - US INTL</li><li>cena - Apple AirTag</li><li>cena - Apple AirTag</li><li>cena - Apple AirTag</li><li>cena - Apple AirTag</li><li>cena - Apple AirTag</li></ol> <p><b>9. OCHRANA OSOBNÝCH ÚDAJOV</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>Informácie o spracúvaní osobných údajov Súťažiacej sú súčasťou separátneho dokumentu a sú pre Súťažiaca dostupné pred zaregistrovaním sa na podujatie a prihlásením sa do Súťaže na <a href="https://codergames.deuschtelekomitsolutions.sk/">https://codergames.deuschtelekomitsolutions.sk/</a>.</li><li>Zverejnením informácií uvedených v 1. bode tohto článku si Organizátor plní informačnú</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>3rd prize - DT branded package, Verbatim 2.5" Store 'n' Go USB HDD 2000GB - Silver</li><li>4th prize - DT branded package, Verbatim 2.5" Store 'n' Go USB HDD 2000GB - Silver</li><li>5th prize - DT branded package, Verbatim 2.5" Store 'n' Go USB HDD 2000GB - Silver</li><li>6th prize - DT branded package</li><li>7th prize - DT branded package</li><li>8th prize - DT branded package</li><li>9th prize - DT branded package</li><li>10th prize - DT branded package</li></ol> <p>Category „Student“</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1st prize - Xbox Series S - 500 GB Robot White</li><li>2nd prize - Apple AirPods Pro (2nd generation) with MagSafe case (USB-C)</li><li>3rd prize - LEGO® Icons 10327 Dune: Atreides Royal Ornithopher</li><li>4th prize - JBL Flip Essential 2</li><li>5th prize - Logitech G413 SE Mechanical Gaming Keyboard Black - US INTL</li><li>6th prize - Apple AirTag</li><li>7th prize - Apple AirTag</li><li>8th prize - Apple AirTag</li><li>9th prize - Apple AirTag</li><li>10th prize - Apple AirTag</li></ol> <p><b>9. PERSONAL DATA PROTECTION</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>Information on the processing of the Competitor's personal data is a part of a separate document and is available to the Competitor before registering for the event and entering the Competition at <a href="https://codergames.deuschtelekomitsolutions.sk/">https://codergames.deuschtelekomitsolutions.sk/</a>.</li><li>By publishing the information referred to in point 1 of this article, the Organizer fulfills the</li></ol>
--	---

Template: Competition Statute.docx/ Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. / Responsible: T2B0000002/ Released: 01.11.2024



povinnosť v zmysle čl. 13 Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2016/679 z 27. apríla 2016 o ochrane fyzických osôb pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe takýchto údajov, ktorým sa zrušuje smernica 95/46/ES (ďalej len "GDPR") voči Súťažiacej ako dotknutej osobe.

## 10. DANE

1. Organizátor nebude zodpovedať za dane vyplývajúce z výhry podľa príslušného zákona č. 595/2003 Z. Z. o dani z príjmov v znení neskorších predpisov.
2. Výherkyne nemajú právny nárok na zámenu výhry alebo výplatu jej hodnoty formou peňažnej alebo inej kompenzácie.
3. Hodnota výhry nepodlieha zdaneniu.

## 11. OSOBITNÉ USTANOVENIA

1. Organizátor neuhradí Súťažiacim žiadne náklady, ktoré im vzniknú v súvislosti s ich účasťou v Súťaži alebo získaním výhry.
2. Na výhru nemá Súťažiaci právny nárok.
3. Zapojením sa do Súťaže akceptuje každá Súťažiaci Súťaže podmienky Súťaže tak, ako sú upravené v tomto Štatúte.
4. Organizátor je oprávnený vylúčiť zo Súťaže Súťažiacich, ktorí porušia ustanovenia tohto Štatútu alebo budú konať v rozpore s dobrými mravmi.
5. Organizátor si vyhradzuje právo jednostranne zmeniť alebo upraviť Štatút a zverejniť ho rovnakým spôsobom akým bola Súťaž vyhlásená. Organizátor si vyhradzuje právo zmeniť pravidlá Súťaže, ako aj právo Súťaž skrátiť, odložiť, prerušiť, predčasne ukončiť alebo zrušiť kedykoľvek v priebehu Súťaže. V prípade akejkoľvek zmeny alebo úpravy Štatútu, pravidiel Súťaže alebo iných podmienok Súťaže, s ktorými Súťažiaci nesúhlasí, mu vzniká právo odstúpiť zo Súťaže.

information obligation in accordance with Art. 13 Regulation (EU) 2016/679 of the European Parliament and of the Council of 27 April 2016 on the protection of individuals with regard to the processing of personal data and on the free movement of such data and repealing Directive 95/46/ES (hereinafter as the "GDPR") against the Competitor as data subject.

## 10. TAXES

1. The Organizer will not be responsible for taxes resulting from the prize according to the relevant law no. 595/2003 Coll. on income tax, as amended.
2. Winners are not legally entitled to a refund of the prize or to the payment of its value in the form of cash or other compensation.
3. The value of the prize is not obliged to taxation.

## 11. SPECIAL PROVISIONS

1. The Organizer will not reimburse the Competitors for any costs incurred in connection with their participation in the Competition or obtaining a prize.
2. The Competitor has no legal right to win.
3. By participating in the Competition, all Competitors express their consent to the conditions of the Competition according to this Statute.
4. The Organizer is entitled to exclude from the Competition Competitors who violate the provisions of this Statute or will act in violation of good morals.
5. The Organizer reserves the right to unilaterally change or modify the Statute and publish it in the same way as the Competition was announced. The Organizer reserves the right to change the rules of the Competition, as well as the right to shorten, postpone, interrupt, prematurely terminate or cancel the Competition at any time during the Competition. In the event of any change or modification of the Statute, the rules of the Competition or other conditions for the



<p>6. Pri sporoch alebo nejasnostiach týkajúcich sa Súťaže, jej pravidiel či akýchkoľvek nárokov v súvislosti s účasťou v Súťaži, je vždy rozhodujúce a konečné stanovisko Organizátora, s čím Súťažiaci bezvýhradne súhlasia.</p> <p>7. Tento Štatút je vyhotovený v slovensko-anglickej verzii. V prípade akéhokoľvek rozporu medzi slovenskou a anglickou verzou tohto Štatútu, bude rozhodujúca slovenská jazyková verzia.</p> <p>V Košiciach, dňa 27.08.2025</p>	<p>Competition, with which the Competitor does not agree, he/she has the right to withdraw from the Competition.</p> <p>6. In case of disputes or ambiguities concerning the Competition, its rules or any claims in connection with participation in the Competition, the decisive and final opinion of the Organizer is always, with which the Competitors unconditionally agree.</p> <p>7. This Statute is prepared in Slovak-English version. In case of any conflict between the Slovak and English version of this Statute, the Slovak language version shall prevail.</p> <p>In Košice, 27.08.2025</p>
---	---

Template: Competition Statute.docx/ Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. / Responsible: T2B0000002/ Released: 01.11.2024

Vypracoval/Created by: Deutsche Telekom Systems Solutions Slovakia s.r.o. alebo/or Deutsche Telekom IT & Telecommunication Slovakia s.r.o.	Vydané/Released:	<a href="https://www.deutschetelekomitsolutions.sk/">https://www.deutschetelekomitsolutions.sk/</a>	CG25 W 1 Statute competition
"Trieda ochrany/Protection class:"	12.02.2025	Zodpovedný/Responsible: T2E0000074	Page 7 of 7